

Helpsysteem voor CGMIMP, het CGM-importfilter.

© Copyright 1995-1996, Henderson Software Inc.

Inhoudsopgave

Inleiding

Opties

Basis

Bronnen

Figuur

Tekst

Primitieven

CGM-opties

Dialogvensters

Automatische correctie

Lettertypesubstitutie

Inleiding

In dit Help-document wordt gedetailleerde aanvullende informatie gegeven over het CGM-importfilter voor Microsoft Windows van Henderson Software Inc (HSI). Dit importfilter is opgenomen in Office 97 (en in SGML Author, samen met het bijbehorende CGM-exportfilter).

Na een korte inleiding over de geschiedenis van de CGM-filters die bij Microsoft-toepassingen zijn geleverd, volgt een beschrijving van de opties die voor gevorderde gebruikers bij het/de filter(s) beschikbaar zijn.

Het nieuwe CGM-filter dat bij Word/Office 97 wordt uitgebracht, is ontwikkeld door HSI en biedt meer mogelijkheden dan het CGM-filter bij Office 95. Vooral dankzij deze verbeteringen is het nieuwe filter door het NIST gecertificeerd als volledig en correct.

Het nieuwe filter is een Office-compatibele versie van eerdere CGM-filters van HSI die zijn uitgebracht met Microsoft SGML Author 1.0 voor Word 6 en Microsoft SGML Author 1.1 voor Word 95 (en die tevens rechtstreeks door HSI op de markt zijn gebracht).

Filteropties

Het HSI-filter *cgmimp*, voor CGM-import in Microsoft Windows-toepassingen, heeft een aantal opties waarmee de gevorderde gebruiker de omzetting en import van CGM nauwkeurig kan instellen.

Het filter is (samen met het CGM-exportfilter) voor het eerst uitgebracht bij SGML Author 1.0 voor Word 6.x (Windows 3.1) en vervolgens bij SGML Author 1.1 voor Word 95. In de releases voor Windows 3.1 staan de begin- en opslagwaarden voor filteropties in het bestand CGM.INI. In Windows 95-releases wordt daarvoor het Register gebruikt.

In dit Help-document kunt u voor 'Register' lezen: 'CGM.INI', als u werkt met Windows 3.1-releases (16-bits).

Of de gebruiker toegang heeft tot het dialoogvenster Opties, is afhankelijk van een van de opties en van de interactie tussen het filter en de aanroepende toepassing. U kunt het dialoogvenster openen door de instelling van {OptionDialog} in het Register te wijzigen.

Het filter *cgmimp* heeft een aantal opties waarmee de omzetting van CGM naar WMF kan worden aangepast:

In de beschrijving van de opties geeft de aanduiding '[standaard]' de opstartconfiguratie van de filters aan zoals ze worden geleverd. Als het Register geen instelling heeft voor een bepaalde optie, wordt de standaardinstelling gebruikt (tenzij deze in het dialoogvenster wordt gewijzigd).

Merk op (zie boven) dat telkens als de filters worden opgestart, de opties gelden die zijn ingesteld toen de filters voor de laatste keer werden gebruikt, tenzij de gebruiker de instellingen wijzigt.

In eerste instantie lijkt het aantal opties voor *cgmimp* erg groot. Gelukkig hoeft u zich bij volledige en correcte CGM-bestanden nauwelijks om de opties te bekommeren. Bij onvolledige CGM-bestanden of bestanden met fouten en omissies helpen de opties u toch bruikbare resultaten te verkrijgen.

Sommige opties zijn bedoeld om de installatie te optimaliseren. De meeste gebruikers zullen tevreden zijn met de standaardinstellingen en kunnen deze opties negeren. Opties voor optimalisatie en fijnafstelling van de functietoewijzingen, of voor de wisselwerking tussen afbeeldingskwaliteit en snelheid, zijn alleen van belang voor gevorderde gebruikers.

De opties van *cgmimp* zijn verdeeld over een aantal 'pagina's', waarbij de paginakeuzer zich linksonder in het dialoogvenster bevindt. Als er twee optienamen staan, is de eerste de naam die in het dialoogvenster wordt weergegeven en de tweede, tussen accolades ({}), de naam zoals die in het Register voorkomt.

Basis

Instellingen opslaan

Hiermee worden de opties met hun huidige instellingen in het Register opgeslagen wanneer u het dialoogvenster sluit (via de knop OK):

- Ja Opslaan [standaard].
- Nee Niet opslaan.

Achtergrond

Hiermee bepaalt u hoe (gebrek aan) informatie over de achtergrondkleur in het CGM-bestand wordt verwerkt en wat er in het WMF-bestand moet worden geplaatst:

- Insert De CGM-achtergrondkleur gebruiken en het WMF-achtergrondkader invoegen [standaard].
- Substitute De CGM-achtergrondkleur vervangen door de waarde van *BackgroundColor*. Er wordt een dialoogvenster weergegeven waarin u de nieuwe achtergrondkleur kunt selecteren.
- Suppress De CGM-achtergrondkleur negeren en geen WMF-achtergrondkader genereren.

In sommige CGM-toepassingen wordt een fundamentele fout gemaakt bij het definiëren van figuren, waardoor een witte tekening op een witte achtergrond, of zwart op zwart, kan ontstaan. Met deze optie kunt u een dergelijke fout herstellen. Als er klaarblijkelijk wel iets is geïmporteerd, maar u ziet slechts een wit of zwart scherm, dan kan dit het probleem zijn.

Bronnen

Directory {ResourceDirectory}

Pad naar de map waar de bronbestanden voor *cgmimp* staan
[standaard: <installatiemap>\Hsiapps].

Lettertype-instelling {FontMap}

Bestand voor toewijzing/vervanging van lettertypen
[standaard: <Bronnenmap>\Hsi_font.cfg].

Dit is een van de belangrijkste opties voor goede resultaten bij de omzetting van CGM naar WMF. Het filter *cgmimp* zal proberen elke binnenkomende lettertype-opdracht te vertalen in een voor Windows begrijpelijke opdracht. Bovendien kan *cgmimp* met deze optie het gemis van een lettertype in een metabestand compenseren en de gemiddelde lettergrootte enigszins aanpassen. Het bestand *Hsi_font.cfg* (de standaardtoewijzing) documenteert zichzelf. Als u ongebruikelijke lettertypen in uw CGM-bestand hebt, kunt u *Hsi_font.cfg* wijzigen, of beter nog: een apart lettertype-toewijzingsbestand definiëren voor elk type metabestand waarmee u te maken hebt.

Zie het einde van deze sectie voor een uitgewerkt voorbeeld.

Logbestand

Hiermee bepaalt u de naam van het te gebruiken logbestand (waarin de omzetting, de fouten en diagnostische gegevens worden vastgelegd)
[standaard: <Bronnenmap>\Hsi_errs.log].

{WMFToDisk}

Hiermee bepaalt u of *cgmimp* het WMF-bestand op schijf opslaat of het alleen in het geheugen laadt om de figuur weer te geven.

Ja Bestand wordt opgeslagen.

Nee Geen bestand op schijf [standaard].

{WMFFileName}

Hiermee bepaalt u de naam van het uitgevoerde WMF-bestand op schijf [standaard: *.wmf].

Figuur

Figuur

Hiermee selecteert u het nummer van de figuur die moet worden geïmporteerd uit een metabestand met meerdere figuren. Het figuurnummer moet geldig zijn voor het metabestand, anders wordt er een fout geconstateerd [standaard: 1].

Metabestanden met meerdere figuren komen voor, al zijn ze zeldzaam. Met een programma als MetaCheck™ kunt u nagaan of u een metabestand met meerdere figuren hebt. In de toekomst kan *cgmimp* waarschijnlijk een statusbericht genereren met de mededeling dat er meer figuren zijn (als figuurnummer 1 wordt geselecteerd). Er bestaan oudere metabestanden met een lege eerste figuur en een correcte tweede figuur.

Er wordt een foutmelding vastgelegd in het logbestand als de geselecteerde figuur niet in het metabestand voorkomt (bijvoorbeeld als u figuurnummer 2 selecteert in een metabestand met één figuur). Houd rekening met de functie **Instellingen opslaan**. Als u figuurnummer 6 selecteert voor omzetting, heeft dit tot gevolg dat 6 het standaard figuurnummer wordt voor de volgende omzetting.

Maximumgrootte

In de CGM Scaling Mode 'abstract' wordt altijd het formaat 4x4 inch voor de WMF-figuur geselecteerd: Deze optie heeft dan geen effect (en CGM-figuren worden omgezet naar WMF-figuren van 4x4 inch). Als de CGM Scaling Mode 'metric' is, zijn er twee mogelijkheden:

- | | |
|-----|---|
| Ja | Het formaat van de WMF-figuur wordt niet beperkt als de CGM-figuur 'metric' is [standaard]. |
| Nee | Een CGM-figuur groter dan 4x4 inch wordt verkleind tot 4x4 inch in het WMF-bestand. |

CGM's die 'abstract' zijn hebben geen inherent formaat: ze worden in elk formaat correct weergegeven. De CGM's die 'metric' zijn, hebben een inherent formaat. Deze optie geeft de gebruiker de mogelijkheid om die schaal te behouden bij het omzetten naar WMF (wat zou kunnen resulteren in een poging om een uitzonderlijk grote tekening op het scherm te zetten), of om de inherente grootte/schaal te onderdrukken en de CGM-figuur om te zetten in een WMF-figuur van 4x4 inch.

Coördinaten behouden {PreserveVDC}

Hiermee bepaalt u of het bereik van de invoercoördinaten van het CGM-bestand wel of niet exact wordt gehandhaafd in het WMF-bestand.

- | | |
|-----|---|
| Nee | Het bereik van de coördinaten wordt vergroot [standaard]. |
| Ja | De invoercoördinaten worden gehandhaafd. |

Zelfs CGM-figuren die gebruikmaken van onnauwkeurige coördinaten van gehele getallen, geven een grote verscheidenheid te zien in het bereik van de coördinaten in de invoerfiguren.

Coördinaatbereiken van 1000 of minder zijn niet ongebruikelijk. Dit kan leiden tot minder goede resultaten wanneer bijvoorbeeld tekst- of lijnsimulaties worden geselecteerd. Daarom wordt in de standaardmodus van HSIview het bereik van de invoercoördinaten vergroot om een WMF-figuur met grotere nauwkeurigheid te maken (ongeveer 16.000). Dit kan met deze optie worden onderdrukt voor die gevallen waarin het gewenst is het exacte invoerbereik van de coördinaten vast te houden voor de uitvoer.

Horizontale clip-factor {HorizontalClipAdjust}

Hier geeft u een waarde op die wordt opgeteld bij of afgetrokken van de breedte van bijgesneden kaders in Windows. Positieve waarden vergroten het formaat (links aftrekken, rechts optellen), negatieve waarden verkleinen het (links optellen, rechts aftrekken). De waarde is een reëel getal tussen -1,00 en +1,00 en vertegenwoordigt een fractie van het coördinatenbereik. Het formaat van het coördinatenbereik wordt gesteld op de lengte van de langste zijde daarvan [standaard: 0,0].

Het probleem dat ter sprake is gekomen in de beschrijving van kaders geldt ook voor het bijsnijden van WMF-figuren (althans van WMF-kaders). Volkomen correcte CGM-figuren kunnen aan de rechter- en onderzijde van het kader lijnen kwijtraken en het precieze resultaat is afhankelijk van de gebruikte monitor. Met deze optie kan de gebruiker van *cgmimp* dit gedrag van WMF/GDI corrigeren.

Verticale clip-factor {VerticalClipAdjust}

Hier geeft u een waarde op die wordt opgeteld bij of afgetrokken van de hoogte van bijgesneden kaders in Windows. Positieve waarden vergroten het formaat (beneden aftrekken, boven optellen), negatieve waarden verkleinen het (beneden optellen, boven aftrekken). De waarde is een reëel getal tussen -1,00 en +1,00 en vertegenwoordigt een fractie van het coördinatenbereik. Het formaat van het coördinatenbereik wordt gesteld op de lengte van de langste zijde daarvan [standaard: 0,0].

Zie ook *Horizontale clip-factor*.

Tekst

Tekst simuleren

Met deze optie wordt bepaald of al dan niet tekst wordt gesimuleerd wanneer dat voor het binnenkomende lettertype mogelijk is. Volgens de standaardinstelling vindt toewijzing plaats aan een TrueType-lettertype (met aanpassing van de gemiddelde afmetingen, zie `Hsi_fonts.cfg`). Maar *cgmimp* heeft een ingebouwde tekstsimulator, voor gevallen waar absolute nauwkeurigheid is vereist (met als nadeel dat CGM-tekstelementen worden veranderd in WMF-lijnen).

Nee Alleen TrueType-substitutie [standaard].

Ja Indien mogelijk conversie naar lijnen/veelhoeken.

CGM-tekenset {DefaultCharSet}

Hiermee bepaalt u de standaardtekenset voor *cgmimp*:

ISOLatin1 [standaard].

ANSI De uitgebreide Windows-versie van ISOLatin1.

OEM Soms aangetroffen in CGM-figuren uit andere Windows-toepassingen.

Als bepaalde symbolen, zoals het opsommingsteken, in de weergave van de CGM-figuur ontbreken, heeft de generator van de CGM-figuur waarschijnlijk rechtstreeks OEM- of ANSI-tekens in het CGM geplaatst zonder de juiste declaratie of toewijzing. De gebruiker kan *cgmimp* laten weten dat dit het geval is en soms de verkeerd toegewezen tekens herstellen.

De toepassing van deze informatie wordt geregeld door de optie **CGM-tekenset negeren**.

CGM-tekenset negeren {OverrideCGMCharSet}

Nee Niet doen [standaard].

Ja Doen.

Als deze optie is uitgeschakeld, wordt alle bruikbare tekensetinformatie in de CGM-figuur gebruikt, ongeacht de waarde van **CGM-tekenset**. Als de optie is ingeschakeld, vervangt de waarde van de optie **CGM-tekenset** alle eventuele informatie in de CGM-figuur (het filter moet ervan uitgaan dat alle informatie in de CGM-figuur onjuist is).

WMF-tekenset {MapCharSet}

Hiermee laat u *cgmimp* weten wat het moet doen met de tekenset van de CGM-figuur (zoals bepaald door de inhoud van de CGM-figuur zelf en de vorige twee opties):

ANSI ISOLatin1 of ANSI in de ingevoerde CGM-figuur omzetten naar ANSI in de uitgevoerde WMF-figuur [standaard].

OEM ANSI en OEM exact handhaven.

*Deze functie is nog in ontwikkeling. De combinatie van OEM als **CGM-tekenset** en ANSI als*

WMF-tekenset corrigeert CGM-figuren die zijn gegenereerd met OEM-codes. Andere combinaties hebben wellicht geen nut.

Beperkte tekst {RestrictedTextFit}

Hiermee laat u *cgmimp* weten hoe tekst moet worden aangepast aan het beperkingsvak:

BoxCap Tekst moet exact in het beperkingsvak passen, zowel in de breedte als in de hoogte van basislijn tot bovenlijn [standaard].

IsotropicCap Tekst moet in het beperkingsvak passen, in de breedte of in de hoogte in één richting, terwijl de andere richting helemaal wordt overgenomen, zonder dat de hoogte/breedte-verhouding van de tekst wordt verstoord.

De precieze betekenissen zijn zoals gedefinieerd in CGM:1992.

Primitieven

Patroonmodus

Instructie voor het verwerken van patronen: hoe moeten de patroontabeldefinities en het patroonformaat van CGM worden omgezet naar WMF.

Normal	Als het CGM-patroon 8x8 is, wordt het rechtstreeks omgezet naar een WMF-patroon; het CGM-patroonformaat wordt genegeerd. Als het CGM-patroon niet 8x8 is, wordt het patroon exact weergegeven met een patroonformaat van maximaal het CGM patroonformaat, 1/75 van het coördinatenbereik [standaard].
Fast	CGM-patronen worden altijd omgezet naar WMF-patronen van 8x8 en het patroonformaat wordt genegeerd (met het risico van gedeeltelijk verlies van patroonintegriteit als het patroon niet 8x8 is).
Correct	Het gedefinieerde patroon wordt altijd exact weergegeven en het patroonformaat gehandhaafd, tenzij het patroonformaat te klein is of niet wordt weergegeven. In dat geval wordt 1/75 van het coördinatenbereik gebruikt.
Exact	Het gedefinieerde patroon wordt altijd omgezet en het patroonformaat gehandhaafd, ook al ziet het resultaat er onnatuurlijk uit.

Een van de kenmerkende functies van *cgmimp* is het vermogen om met een patroon opgevulde CGM-gebieden om te zetten naar WMF. Vergeleken met CGM heeft WMF zeer beperkte mogelijkheden voor binnenpatronen. Als de CGM-figuren afkomstig zijn van een grafische Windows-toepassing, zal het rechtstreeks omzetten waarschijnlijk goede resultaten opleveren. In andere gevallen (sommige complexe PIP-toepassingen gebruiken bijvoorbeeld patronen van 32x32) zal de patroonsimulatie van het filter tot nauwkeurige resultaten leiden. Deze simulatie vergt echter veel snelheid en geheugen. De twee filters zijn bij alle patronen in staat de omzetting weer ongedaan te maken: van CGM naar WMF naar CGM moet dezelfde CGM-figuur opleveren.

Lijnmodus

Hiermee bepaalt u of lijnen exact worden weergegeven, mogelijk met lijntypesimulatie, of dat WMF-lijnen worden gebruikt.

Never Simulate	Altijd de beste benadering kiezen die mogelijk is met WMF-lijnenkenmerken (die er overigens ver naast kan zitten in het geval van sommige uitgebreide [CALS-]lijntypen).
Conditional	Indien nodig simuleren om nauwkeurig de exacte combinatie van CGM-lijntype en -lijndikte om te zetten naar WMF, maar in andere gevallen zo mogelijk de WMF-lijnenkenmerken gebruiken [standaard].
Always Simulate	Altijd simuleren om de meest exacte weergave van de lijnen te verkrijgen.

WMF ondersteunt onderbroken lijnen alleen bij de kleinste dikte en ondersteunt dikke lijnen alleen als ze ononderbroken zijn. Lijntypen als die van *CALS engineering* worden niet ondersteund. Het filter *cgmimp* beschikt over een lijntype-simulator die in alle gevallen

nauwkeurige resultaten zal opleveren, maar dit filter vergt veel uitvoeringstijd, genereert grotere WMF-bestanden en maakt van enkelvoudige CGM-lijnsegmenten meerdere WMF-onderdelen.

De aanbevolen instelling is Conditional. Deze instelling geeft nauwkeurige resultaten maar maakt indien mogelijk gebruik van WMF-lijnen.

Randmodus

Hiermee bepaalt u of opgevulde gebieden (veelhoeken, cirkels, enzovoort) exact worden weergegeven, of dat WMF-randen worden gebruikt.

Never Simulate	Altijd de beste benadering kiezen die mogelijk is met WMF-lijnenmerken (die er overigens ver naast kan zitten in het geval van sommige uitgebreide [CALS-]lijntypen).
Conditional	Indien nodig simuleren om nauwkeurig de exacte combinatie van CGM-lijntype en -lijndikte om te zetten naar WMF, maar in andere gevallen zo mogelijk de WMF-lijnenmerken gebruiken [standaard].
Always Simulate	Altijd simuleren om de meest exacte weergave van de lijnen te verkrijgen.

WMF-kaders gebruiken {Rectangles}

Hiermee bepaalt u of een CGM-kader wordt omgezet in een WMF-kader, of dat CGM-kaders worden gesimuleerd met WMF-veelhoeken.

Ja Omzetten naar WMF-kader.

Nee Omzetten naar WMF-veelhoek [standaard].

WMF-kaders kennen een aantal ongebruikelijke regels betreffende de omvang van het binnengedeelte ten opzichte van de vier randen. Hoewel het wenselijk en efficiënter is om de hoedanigheid van CGM-kaders te handhaven, kan dit in sommige gevallen leiden tot onnauwkeurige resultaten. Daarom worden WMF-kaders standaard vermeden. Met deze optie kan de gebruiker forceren dat er toch WMF-kaders worden gegenereerd.

WMF-venster invoegen {InsertWindow}

Hiermee bepaalt u of de informatie over figuurvenster/grootte van de structuur *PictInfo* ten overvloede in de WMF-figuur wordt opgenomen in de vorm van *SetWindowOrg* en *SetWindowExt*. Bijna alle standaardtoepassingen die WMF lezen, hebben deze informatie nodig.

Nee Niet invoegen.

Ja Invoegen [standaard].

WMF-paletkleuren gebruiken {UsePaletteColors}

Hiermee bepaalt u welke van de twee instructies voor het toewijzen van kleuren wordt ingesloten in het WMF-bestand.

Ja Gebruik de macro PALETTERGB om kleuren te maken.

Nee Gebruik de macro RGB [standaard].

Als deze optie is ingeschakeld, bevat de WMF instructies om *geen* kleuren raster te gebruiken. Als deze optie is uitgeschakeld, wordt getracht de kleuren zo natuurgetrouw mogelijk weer te geven, inclusief raster bij apparaten met een beperkt hardware-palet.

De resultaten die worden verkregen met WMF-paletkleuren, zijn afhankelijk van het specifieke weergaveprogramma van de gegenereerde WMF-figuur. In Word worden goede resultaten verkregen.

Toewijzen aan 5x9x5 kleuren {MapColors}

Hiermee bepaalt u de behandeling van kleurrijke celmatrixelementen.

Ja Functie inschakelen.

Nee Functie uitschakelen [standaard].

Als in de CGM-celmatrix elementen voorkomen met een zeer groot aantal goed te onderscheiden kleuren dicht bij elkaar, moet deze optie worden geselecteerd. De huidige versie beperkt het aantal verschillende kleuren dat aan het WMF-bestand wordt doorgegeven in een rasterelement tot 256. Als deze optie wordt geselecteerd, worden rasterkleuren omgezet naar het dichtstbijzijnde punt in een raster met 5 rood-, 9 groen-, 5 blauw- en 32 grijstinten. Het nadeel van deze optie is dat u lichte kleurafwijkingen krijgt, maar het voordeel is dat u het risico vermijdt dat u de limiet van 256 kleuren bereikt in een klein gedeelte van het kleurenspectrum (wat *zeer* vertekende resultaten kan geven).

Bitmaps voorbereiden voor afdrukken {Printable}

Hiermee zorgt u ervoor dat de bitmaps die worden gemaakt, niet worden gecomprimeerd of gespiegeld.

Ja Functie inschakelen.

Nee Functie uitschakelen [standaard].

Sommige printerstuurprogramma's kunnen geen gecomprimeerde of gespiegelde rasterelementen verwerken. Met deze optie kunnen eenvoudiger rasterelementen worden gegenereerd, die door sommige printerstuurprogramma's gemakkelijker worden verwerkt. Bedenk wel dat dit kan leiden tot veel grotere geïmporteerde bestanden.

CGM-opties

Bron metabestand

Toekomstige optie, die nog niet volledig is geïmplementeerd. Hiermee geeft u informatie op voor de automatische correctie:

- | | |
|-----------|---|
| Suppress | Pas geen automatische correctie toe, ook al wordt deze door de bron van het metabestand ondersteund. |
| Default | Als de bron van het metabestand wordt herkend als een bestand dat <i>cgmimp</i> automatisch kan corrigeren, moet het metabestand tijdens de omzetting automatisch worden gecorrigeerd [standaard]. |
| <prod_id> | Toekomstige waarde, die nog niet kan worden gebruikt. Ongeacht of <i>cgmimp</i> de bron van het metabestand wel of niet herkent, moet de automatische correctie die op het metabestand moet worden toegepast, worden geselecteerd met de identificatiestring prod_id. |

In deze versie van *cgmimp* worden alleen metabestanden van een aantal geselecteerde oudere versies van producten van Harvard Graphics en Lotus Freelance ondersteund bij de automatische correctie. Andere programma's zullen op verzoek van de gebruikers worden toegevoegd. De waarde 'prod_id' kan nog niet worden gebruikt. In voorbereiding: Harvard, GSS, Corel, Freelance, HiJaak, Micrografx.

Dialogvensters

Weergave

Hiermee bepaalt u of de visuele weergave die door het filter wordt gegenereerd, alleen bestaat uit het voortgangs- en annuleringsvenster, of dat ook het foutvenster wordt weergegeven:

All Dialogvenster voor voortgang en foutberichten weergeven [standaard].
Progress Alleen voortgangsvenster weergeven.

Het is in deze versie niet mogelijk de weergave van het voortgangsvenster uit te schakelen. Het filter heeft het venster nodig voor bepaalde belangrijke bewerkingen.

Opties

Hiermee bepaalt u of het dialogvenster **Opties** wordt weergegeven.

Never Het dialogvenster nooit weergeven.
Always Het dialogvenster altijd weergeven als *cgmimp* wordt geactiveerd.
Requested Het dialogvenster alleen weergeven als de aanroepende toepassing (bijvoorbeeld Word) erom verzoekt via een van de standaard API-functies van het filter (GetFilterPref).

ShowResources

Met deze optie voor diagnostiek/foutopsporing worden fouten opgespoord bij problemen met systeembronnen (in samenwerking met HSI Customer Support).

Ja Bronnen weergeven.
Nee Bronnen niet weergeven [standaard].

Fouten weergeven

Hiermee bepaalt u of fouten in een dialogvenster moeten worden weergegeven en naar het logbestand moeten worden geschreven, of dat ze alleen naar het logbestand moeten worden geschreven.

Ja Fouten weergeven.
Nee Fouten alleen in het logbestand opnemen [standaard].

Automatische correctie

Er is minimale ondersteuning voor *automatische correctie* (de functie waarmee systematische fouten die worden gemaakt door sommige CGM genererende toepassingen, worden hersteld doordat de brongenerator automatisch wordt herkend). Als er vraag naar is, zal meer ondersteuning worden toegevoegd. HSI zal aangepaste automatische correcties uitvoeren voor omvangrijke uitwisselingsbronnen van gebruikers van het filter.

Lettertypesubstitutie (font configuration file)

De gebruiker kan onbekende lettertypen die zijn opgenomen in de CGM-lettertypenlijst, en zelfs het ontbreken van zo'n lijst, verwerken met behulp van lettertype-substitutie. Daarbij is een extern bestand betrokken, het *lettertype-instellingenbestand*, waarmee niet-ondersteunde of ontbrekende lettertypedeclaraties in het CGM-bestand worden omgezet naar lettertypen die lokaal beschikbaar zijn voor de toepassing.

Het lettertype-instellingenbestand bestaat uit een reeks instructies, één per regel. Elke instructie bevat een opdracht, een lijst met argumenten en een string bestaande uit de naam van een lettertype. De opdracht, argumentenlijst en lettertypestring worden door witruimte (spaties of tabs) gescheiden. Als een argumentenlijst meerdere argumenten bevat, worden de argumenten gescheiden door komma's en eventueel witruimte. De string met de naam van het lettertype moet tussen aanhalingstekens staan. Regels met een # in kolom 1 worden genegeerd.

Er zijn vier opdrachten: **index**, **keyword**, **match** en **default**. Het argument voor de opdracht **index** is één geheel getal. Als de lettertype-index gelijk is aan dit getal, wordt de naam van het overeenkomstige lettertype gebruikt.

Het argument voor de opdracht **keyword** is een lijst met strings waarnaar moet worden gezocht in de CGM-lettertypenaam. Als alle strings zijn gevonden, wordt de overeenkomstige lettertypenaam gebruikt.

Het argument voor de opdracht **match** is één string tussen aanhalingstekens. Als de CGM-lettertypenaam identiek is aan deze string (zonder onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters), wordt de naam van het overeenkomstige lettertype gebruikt.

De opdracht **default** gebruikt geen argumentenlijst. De genoemde lettertypestring wordt gebruikt als geen andere instructies overeenkomen met de CGM-lettertypenaam.

Bij het zoeken naar de lettertypenaam wordt het lettertype-instellingenbestand gescand van de eerste instructie tot de laatste. Zodra een instructie wordt gevonden die overeenkomt met de CGM-lettertypespecificatie, wordt de zoekactie beëindigd. De verwerkingsvolgorde brengt met zich mee dat de volgorde van instructies in het bestand van specifiek naar minder specifiek moet zijn.

Aan het eind van elke opdrachtregel kunnen twee extra velden worden toegevoegd. Deze bestaan uit schaalfactoren, respectievelijk in de breedte- en in de hoogterichting, die kunnen worden toegepast op tekst waarvoor de substitutieopdracht geldt. Deze velden zijn optioneel, maar als er één in de opdrachtregel staat, moet ook het andere aanwezig zijn. Als deze velden ontbreken, wordt geen schaling toegepast.

```
# HSI CGM Font Configuration File.
```

```
# -----
```

```
#
```



```

# Command syntax:
#   command arguments   "font_name_string"
#
#   commands are:
#       index n         "font_name_string"
#       match "string"  "font_name_string"
#       keyword word [, word, ...] "font_name_string"
#
# -----
#
# The font name string provides an index into an internal table
#
#   1 - Courier New", FW_NORMAL
#   2 Courier New", FW_BOLD
#   3 Courier New", FW_NORMAL,italic
#   4 Courier New", FW_BOLD, italic
#   5 Arial", FW_NORMAL
#   6 Arial", FW_BOLD
#   7 Arial", FW_NORMAL, italic
#   8 Arial", FW_BOLD, italic
#   9 Times New Roman" FW_NORAML
#  10 Times New Roman" FW_BOLD
#  11 Times New Roman", FW_NORMAL, italic
#  12 Times New Roman", FW_BOLD, italic
#  13 Symbol", FW_NORMAL,
#  14 Wingdings", FW_NORMAL
#  15 Script", FW_NORMAL
#
#
keyword HERSHEY, CARTOGRAPHIC, ROMAN "5" 1.19 1.0
keyword HERSHEY, CARTOGRAPHIC, GREEK "13" 1.0 1.0
keyword HERSHEY, SIMPLEX, ROMAN "5" 1.19 1.0
keyword HERSHEY, SIMPLEX, GREEK "13" 1.0 1.0
keyword HERSHEY, SIMPLEX, SCRIPT "11" 1.43 1.0
keyword HERSHEY, COMPLEX, ROMAN "9" 1.1 1.0
keyword HERSHEY, COMPLEX, GREEK "13" 1.0 1.0
keyword HERSHEY, COMPLEX, SCRIPT "12" 1.39 1.0
keyword HERSHEY, COMPLEX, ITALIC "11" 1.43 1.0
keyword HERSHEY, COMPLEX, CYRILLIC "1" 0.91 1.0
keyword HERSHEY, DUPLEX, ROMAN "6" 1.1 1.0
keyword HERSHEY, TRIPLEX, ROMAN "10" 1.33 1.0
keyword HERSHEY, TRIPLEX, ITALIC "12" 1.38 1.0
keyword HERSHEY, GOTHIC, GERMAN "1" 0.91 1.0
keyword HERSHEY, GOTHIC, ENGLISH "1" 0.91 1.0
keyword HERSHEY, GOTHIC, ITALIAN "1" 0.91 1.0
keyword HERSHEY, SYMBOL, SET1 "13" 1.0 1.0
keyword HERSHEY, SYMBOL, SET2 "13" 1.0 1.0

```

keyword	HERSHEY, SYMBOL, MATH	“13”	1.0	1.0
keyword	HERSHEY, SYMBOL	“13”	1.0	1.0
#				
#	Handle a few generic keywords			
#				
keyword	Sans, Serif, Bold, Italic	“8”		
keyword	Sans, Serif, Bold, Oblique	“8”		
keyword	Sans, Serif, Bol	“6”		
keyword	Sans, Serif, Italic	“7”		
keyword	Sans, Serif, Oblique	“7”		
keyword	Sans, Serif	“5”		
#				
keyword	Serif, Bold, Italic	“12”		
keyword	Serif, Bold, Oblique	“12”		
keyword	Serif, Italic	“11”		
keyword	Serif, Oblique	“11”		
keyword	Serif, Bold	“10”		
keyword	Serif	“9”		
#				
keyword	Courier, Bold, Italic	“4”		
keyword	Courier, Bold, Oblique	“4”		
keyword	Courier, Bold	“2”		
keyword	Courier, Italic	“3”		
keyword	Courier, Oblique	“3”		
keyword	Courier	“1”		
#				
keyword	Times, Bold, Italic	“12”		
keyword	Times, Bold, Oblique	“12”		
keyword	Times, Bold	“10”		
keyword	Times, Italic	“11”		
keyword	Times, Oblique	“11”		
keyword	Times	“9”		
#				
keyword	Helvetica, Narrow, Bold, Italic	“8”		
keyword	Helvetica, Narrow, Bold, Oblique	“8”		
keyword	Helvetica, Narrow, Bold	“6”		
keyword	Helvetica, Narrow, Italic	“7”		
keyword	Helvetica, Bold, Italic	“8”		
keyword	Helvetica, Bold, Oblique	“8”		
keyword	Helvetica, Oblique	“7”		
keyword	Helvetica, Bold	“6”		
keyword	Helvetica, Italic	“7”		
keyword	Helvetica, Oblique	“7”		
keyword	Helvetica, Narrow	“5”		
keyword	Helvetica	“5”		
#				

keyword AvantGarde, Bold, Italic	“8”
keyword AvantGarde, Bold, Oblique	“8”
keyword AvantGarde, Bold	“6”
keyword AvantGarde, Italic	“7”
keyword AvantGarde, Oblique	“7”
keyword AvantGarde	“7”
#	
keyword Bookman, Bold, Italic	“8”
keyword Bookman, Bold, Oblique	“8”
keyword Bookman, Bold	“6”
keyword Bookman, Italic	“7”
keyword Bookman, Oblique	“7”
keyword Bookman	“5”
#	
keyword LucidaSans, Bold, Italic	“12”
keyword LucidaSans, Bold, Oblique	“12”
keyword LucidaSans, Bold	“10”
keyword LucidaSans, Italic	“11”
keyword LucidaSans, Oblique	“11”
keyword LucidaSans	“9”
#	
keyword NewCenturySchlbk, Bold, Italic	“12”
keyword NewCenturySchlbk, Bold, Oblique	“12”
keyword NewCenturySchlbk, Bold	“10”
keyword NewCenturySchlbk, Italic	“11”
keyword NewCenturySchlbk, Oblique	“11”
keyword NewCenturySchlbk	“9”
#	
keyword Palatino, Bold, Italic	“8”
keyword Palatino, Bold, Oblique	“8”
keyword Palatino, Bold	“6”
keyword Palatino, Italic	“7”
keyword Palatino, Oblique	“7”
keyword Palatino	“5”
#	
keyword Symbol	“13”
#	
keyword ZapfChancery	“14”
#	
keyword ZapfDingbats	“14”
#	
# use Times for fonts	
# with no recognized type family name	
#	
keyword Bold, Italic	“12”

keyword	Bold, Oblique	“12”
keyword	Bold	“10”
keyword	Italic	“11”
keyword	Oblique	“11”
#		
#		
keyword 10	“10”	
keyword 11	“11”	
keyword 12	“12”	
keyword 13	“13”	
keyword 14	“14”	
keyword 15	“15”	
keyword 1	“1”	
keyword 2	“2”	
keyword 3	“3”	
keyword 4	“4”	
keyword 5	“5”	
keyword 6	“6”	
keyword 7	“7”	
keyword 8	“8”	
keyword 9	“9”	
#		
#		
#		
index 1	“5”	
index 2	“7”	
index 3	“6”	
index 4	“8”	
index 5	“5”	
index 6	“7”	
index 7	“6”	
index 8	“8”	

Hiermee selecteert u opties voor het opslaan van instellingen en het bepalen van de achtergrondkleur.

Hiermee selecteert u opties voor de locatie van ondersteuningsbestanden.

Hiermee selecteert u diverse testopties.

Hiermee selecteert u opties voor de besturing van coördinaten, voor het bijsnijden en voor formaatbeperkingen.

Hiermee selecteert u opties voor tekstsimulatie, voor het opmaakprofiel van beperkte tekst en voor tekensets.

Hiermee selecteert u opties voor primaire elementen: het beheer van lijnen en randen, patroonsimulatie en kleurbeheer.

Hiermee selecteert u CGM-opties voor automatische correctie.

Hiermee bepaalt u de weergave van dialoogvensters.

Schakel dit selectievakje in als u de opties tussentijds wilt opslaan.

Hiermee bestuurt u opties voor achtergrondkleuren.

Hiermee selecteert u de achtergrondmodus:

Insert - Het achtergrondelement gebruiken indien aanwezig.

Suppress - Geen achtergrondkleurelement interpreteren.

Substitute - De hier geselecteerde kleur als achtergrond gebruiken.

Hiermee opent u een dialoogvenster voor de selectie van een achtergrondkleur.

Hiermee geeft u het volledige pad van de bronnenmap op.

Hiermee geeft u de naam van het lettertype-toewijzingsbestand op.

Hiermee selecteert u de naam van het bestand waarin statusmeldingen worden opgeslagen.

Hiermee geeft u de WMF-bestandsnaam op.

Hiermee geeft u op welke figuur in het CGM-bestand moet worden geïmporteerd.

Schakel dit selectievakje in als u het formaat van metrische figuren wilt beperken tot 4x4 inch.

Schakel dit selectievakje in als u de CGM-coördinaten in het geïmporteerde bestand wilt handhaven.

Hiermee geeft u het percentage van het coördinatenbereik op dat in horizontale richting aan het bijgesneden gebied moet worden toegevoegd.

Hiermee geeft u het percentage van het coördinatenbereik op dat in verticale richting aan het bijgesneden gebied moet worden toegevoegd.

Schakel dit selectievakje in als u tekst wilt vervangen door lijnen of veelhoeken.

Hiermee selecteert u het beperkte teksttype.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, wordt het tekenset-element in het CGM-bestand genegeerd.

Hiermee selecteert u de CGM-tekenset.

Hiermee selecteert u de WMF-tekenset.

Hiermee selecteert u de patroonmodus:

Normal - Als het patroon 8x8 is, wordt het CGM-patroonformaat genegeerd. Anders wordt het patroon nauwkeurig weergegeven met een patroonformaat van max. { CGM pat size, 1/75 VDC extent}.

Fast - Het CGM-patroon wordt omgezet naar 8x8, het patroonformaat genegeerd.

Correct - Het patroon wordt nauwkeurig weergegeven met een patroonformaat van max. { CGM pat size, 1/75 VDC extent}.

Exact - Het patroon wordt nauwkeurig weergegeven.

Hiermee selecteert u de randweergavemodus:

Never Simulate - De oorspronkelijke WMF-randen gebruiken.

Conditional - De oorspronkelijke randen gebruiken als dit een nauwkeurig resultaat oplevert; anders de rand verdelen in lijnsegmenten voor een nauwkeurig resultaat.

Always Simulate - De rand in lijnsegmenten verdelen voor een nauwkeurig resultaat.

Hiermee selecteert u de lijnweergavemodus:

Never Simulate - De oorspronkelijke WMF-lijnen gebruiken.

Conditional - De oorspronkelijke lijnen gebruiken als dit een nauwkeurig resultaat oplevert; anders de lijn verdelen in segmenten voor een nauwkeurig resultaat.

Always Simulate - De lijn in segmenten verdelen voor een nauwkeurig resultaat.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden SetWondowOrg en SetWindowExt aangeroepen.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden kaders weergegeven als veelhoeken.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden de kleuren toegewezen volgens PALETTERGB in plaats van RGB.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden kleuren toegewezen aan 5x9x5
kleurenrasterpunten.

Hiermee selecteert u de bron van het CGM-bestand, als hulpmiddel voor automatische correctie.

Hiermee selecteert u de dialoogvensters die worden weergegeven.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden de systeembronnen weergegeven in een voortgangsvenster.

Als dit selectievakje niet is ingeschakeld, worden er geen foutberichten van het verwerkingsprogramma weergegeven.

Hiermee bepaalt u de weergave van het dialoogvenster Opties:

Always - Dialoogvenster Opties altijd weergeven wanneer het importfilter wordt geactiveerd.

Never - Dialoogvenster Opties nooit weergeven.

Requested - Dialoogvenster Opties weergeven als daarom wordt verzocht via een standaard API-functie.

